

Darquest, détails d'implémentation du sprint 3: Évaluer et commenter un Item.

Date début : semaine du 01 mai

Date remise revue et post-mortem : le 16 mai.

Énoncé des fonctionnalités	Priorité
Dettes du sprint 2	M
Évaluer et commenter un item acheté par un joueur	S
Consulter les évaluations des items (lors de la recherche d'item)	S
Afficher le pourcentage de personnes ayant évalué un item un certain nombre d'étoiles : Soignez l'affichage. (Voir exemple plus bas). 	S
Un joueur peut retirer son commentaire	C
Un admin peut retirer un commentaire d'un joueur	C
Statistiques d'un joueur dans Enigma	C
Pour la prochaine version de la release	
Ajouter des Items dans la BD (Admin)	W
Un joueur peut vendre un Item	W
Nouveau : Avoir un type « ressources » pour permettre à un joueur fabriquer un item de type Armes lorsque le joueur n'a pas les pièces pour acheter une arme	W

Vous devez d'abord donner le **backlog du sprint 3** dûment testé et estimé. Les tests d'acceptation doivent être détaillés. Date de remise est le 02 mai.

Il s'agit de donner un backlog de sprint. Les stories doivent respecter la propriété **INVEST**. **Les tests d'acceptation doivent être clairs**

Vous devez donner aussi un tableau d'au moins 16 tests unitaires pour le sprint 3. Vous devez soit prévoir ces tests d'avance (c'est mieux) ou les écrire au fur et à mesure.

Votre document doit être clairement identifié sinon zéro. Il doit être déposé dans la boîte de remise.