

Que faut-il remettre au sprint 2?

1. Rétrospective de sprint 2. **4% de la note finale. Ici il faut vous referez au document : « rétrospective de sprint »**
2. Évaluation par les pairs : Vous devez remettre l'évaluation de votre co-équipier (co-équipière). Cette évaluation n'est pas forcément négative. Si cette évaluation n'est pas remise, vous avez zéro même si vos co-équipiers vous ont très bien évalué. Pendant qu'on évalue quelqu'un, on pense à lui, on pense à son travail, à son implication. Faites-le. Le document d'évaluation est disponible sur le site Web du cours: Cette évaluation est individuelle et il faut la déposer dans Colnet. **Bien identifiée sinon zéro.**
3. Lorsque l'équipe juge que le travail n'est pas équitable, un document World contenant un tableau des tâches, **en équipe** indiquant la portion du travail effectué à l'intérieur du sprint 2. Ce tableau doit contenir la liste des tâches réalisées pour le sprint, le membre ou les membre ayant participé à la réalisation ainsi que le temps mis pour sa réalisation. (Voir exemple plus bas.)
4. Un fichier texte contenant le lien vers le code source de l'application. Si pas de lien, déposez les codes sources dans la boîte de remise.
5. La base de données doit être peuplée :
 - a. Au moins 20 énigmes. Vous devez mettre plus d'énigmes difficiles.
 - b. Au moins 4 joueurs
 - c. Un administrateur.
 - d. L'inventaire du joueur un nombre suffisants d'items. Il doit contenir obligatoirement des items de type :Médicament et nourriture

Exemple de tableau des tâches à remettre uniquement si le travail n'est pas équitable

Id	Tâches ou story ou Tâches	Membre de l'équipe	Nombre d'heures (approximatif)
1	En joueur , résoudre une énigme en choisissant la difficulté	Yanick	5
2	En tant qu'admin, augmenter le capital du joueur afin de lui permettre de faire plus d'achat	Samuel et Nicolas	4
3	Écriture des procédures stockées pour : - ajouter un item - augmenter le capital	Toute l'équipe	6
4	Améliorer l'interface pour ajouter une énigme.	Samuel	6

Grille de correction du sprint 2

Éléments évalués	Notes		Remarques
Préparation à la revue(Démonstration, réponse aux questions)	/	5	
Backlog du sprint 2	/	10	
Fonctionnement et robustesse : les éléments livrés fonctionnent bien. Ne plantent pas. L'application est bien testée. Fonctionnalités livrées : respect des fonctionnalités livrées pour le sprint en cours Dettes du sprint 1 complétées avec succès	/	25	
Éléments de conception (interface, BD)	/	60	
Partie Projet :	/	60	
Participation au développement du sprint : Tâches réalisées, qualité du travail livré. Cette partie prend en compte la participation aux rencontres d'équipe. Partie gestion de projet	/	10	
Participation aux rencontres d'équipe. (équivalents des Scrums quotidiens) : Quatre rencontres ont été évalués. Partie gestion de projet.	/	16	
Évaluation par les pairs	/	4	
Partie Gestion de projet :	/	30	
Total	/	90	

Rétrospective de sprint 2: (4%)

Éléments évalués	Notes		Remarques
Rétrospective du sprint 2, en général : - Quel est l'état des améliorations que vous aviez dégagés au sprint 1? Avez-vous concrétisé les améliorations que vous avez dégagé ? Quelles ont été les actions posées pour y arriver. - Éléments identifiés dans le backlog, justification des retards, travail d'équipe, bons coups, les améliorations possibles pour le sprint 3. - Dettes s'il y a lieu. - Qualité de la documentation	/	8	
Élément d'amélioration et les actions à faire pour réaliser l'amélioration .	/	4	
Total	/	12	