

PL/ SQL

- Introduction:
 - PL/SQL (Procedural Language SQL) est un langage procedural structuré en BLOCS.
 - Extension du SQL: des requêtes SQL intégrées avec les structures de contrôle habituelles (alternatives, répétitives)
 - Un programme PL/SQL est composé de fonctions, de procédures, de triggers..
 - C'est un langage propriétaire d'ORACLE.
 - Peut s'exécuter comme bloc anonyme, procédure ou une fonction

PL/ SQL

- Les blocs PL/SQL: Un programme PL/SQL est constitué de trois blocs ou de trois sections.
 - La section déclarative (optionnelle)
 - La section de contrôle ou d'exécution (obligatoire)
 - La section de gestion des exception (optionnelle)
- La section déclarative: dans cette section, on déclare toutes les variables nécessaires à l'exécution du programme PL/SQL. Cette section commence en général par le mot réservé : DECLARE
- La section d'exécution: cette section contient des énoncés SQL ou PL/SQL. Elle débute par le mot réservé BEGIN et se termine par le mot réservé END.
- La section de gestion des exceptions: cette section commence par le mot réservé EXCEPTION. Si un erreur est générée lors de l'exécution d'un programme , celle-ci est envoyée au BLOC EXECPTION, ce qui donne la possibilité de la traiter et de ne pas mettre fin brutalement à l'exécution du Programme.

PL/ SQL

- Exemple de déclarations:

DECLARE

Numero NUMBER(4);

nom VARCHAR2(30);

Salaire NUMBER(8,2);

Date_naissance DATE;

// assignation de valeur

Augmentatation NUMBER (4) := 5;

Groupe VARCHAR2(10) := 'groupe1';

// utilisation du %TYPE. Permet de déclarer des variable de même type que des variables déjà déclarée.

Numero_Client yacoubsa.clients.numclient%type

permet de déclarer le numéro du client du même type que le numclient de la table clients de l'utilisateur yacoubsa.

PL/ SQL

- Suite Exemple de déclarations:

```
Salaire_MIN NUMBER(7,2);
```

```
Salaire_MAX SalaireMin%TYPE;
```

```
Acteur VARCHAR2(30);
```

```
Realisateur Acteur%TYPE := 'Spielberg';
```

```
// on peut donner le type ROWTYPE lorsqu'il s'agit  
de déclarer un enregistrement (une ligne).
```

```
Enregistrement etudiant%ROWTYPE
```

Type de données:

- Les types SQL (number, varchar2(n), date, char(n), ..) http://download.oracle.com/docs/cd/E11882_01/appdev.112/e17126.pdf (page 110)
- Le type Boolean
- Le type variable %TYPE
- Le type rangée %ROWTYPE
- Les types CURSOR. (dynamique ou non)
- Les types RECORD.

Les instructions de contrôle

Instruction IF –END IF

- **IF - THEN**

```
IF condition THEN  
  Séquence_instructions;  
END IF;
```

- **IF - THEN - ELSE**

```
IF condition THEN  
  Séquence_instructions1;  
ELSE  
  Séquence_instructions2;  
END IF;
```

Instruction IF –END IF

IF- THEN - ELSIF

IF condition THEN

 Séquence_instructions1;

ELSIF condition THEN

 Séquence_instructions2;

ELSIF condition THEN

 Séquence_instructions3;

ELSIF condition THEN

 Séquence_instructions4;

ELSE

 Séquence_instructions5;

END IF;

Exemple

```
Declare choix number;
```

```
begin
```

```
  IF choix =1 THEN
```

```
    delete from commander where numarticle = 100 ;
```

```
    ELSIF choix =2 THEN
```

```
      delete from commander where numarticle = 110;
```

```
  ELSE
```

```
    delete from commander where numarticle = 130;
```

```
  END IF;
```

```
END;
```

IF – END IF

- Dans une alternative, les mot réservés IF, THEN et END IF sont obligatoires. Les autres (ELSIF et ELSE)sont optionnels

Les procédures –fonctions packages et triggers

Les procédures stockées:

Définition:

Une procédure est un code PL/SQL défini par l'utilisateur et stocké dans la base de données. Ce qui permet d'éliminer la redondance de code.

Avantages:

- Le code SQL est précompilé.
- Exécution plus rapide (puisque stockée dans le serveur)
- Moins de code redondant

Les procédures stockées

- Syntaxe générale:

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE schema.NOMProcedure  
(param1 [IN|OUT|IN OUT ] typeparam1,  
param2 [IN|OUT|IN OUT] Typeparam2, ...) AS|IS  
Déclarations des variables locales (sans DECLARE)  
BEGIN  
Bloc PL/SQL  
END;
```

Syntaxe (suite)

- CREATE indique que l'on veut créer une procédure.
- OR REPLACE (facultative) permet d'écraser une procédure portant le même nom
- Param1, param2 sont les paramètres de la procédure
- IN :indique que le paramètre transmis par le programme appelant n'est pas modifiable par la procédure. (entrée) par défaut les paramètres sont IN
- OUT: indique que les paramètres sont modifiables par la procédure (sortie)
- IN OUT: combinaison de IN et OUT

Exemple

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE Augmentation
(
  PNCODECOUR IN RESULTATS.CODECOURS%Type,
  PNNOTE IN NUMBER
)
AS
BEGIN
  -- augmentation de la note
  Update RESULTATS Set NOTE = NOTE + PNNOTEIN
  Where CODECOURS = PNCODECOUR ;
COMMIT;
END;
```

EXAMPLE

```
CREATE OR REPLACE
PROCEDURE INSERECODETYPE
(
  CODE IN TYPELIVRE.CODETYPE%TYPE,
  DESCR IN TYPELIVRE.DESCRPTION%TYPE)
AS

BEGIN
INSERT INTO TYPELIVRE VALUES (CODE,DESCR);
END ;
```

EXEMPLE

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE afficher
```

```
(
```

```
  pnum in armes.numitem%type,
```

```
  sortie out armes.efficacite%type
```

```
) AS
```

```
BEGIN
```

```
select efficacite into sortie from armes where numitem = pnum;
```

```
END afficher;
```

Execution

- Pour exécuter une procédure dans SQL Developer , il suffit de taper l'instruction suivante:
EXECUTE nomProcedure(val1, val2,..)
EXECUTE augmentation('KED',10);
- Pour détruire une procédure, utiliser DROP PROCEDURE nomProcedure
- Lorsqu'une procédure a besoin de déclarer ses variables, pas besoins de DECLARE. Les variables sont déclarées entre IS | AS et BEGIN
- Pour exécuter une procédure avec un paramètre en OUT, il faudra déclarer la variable en OUT, utiliser un bind sur la variable de sortie et **print** pour voir le résultat:

```
variable res varchar2(30);  
execute afficher(2,:res);  
print res;
```

Les fonctions

- Les fonctions sont considérées comme des procédures qui retournent des valeurs.
- Synthaxe.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION NomFonction (param1 [IN|OUT|IN OUT ]
    typeparam1,
param2 [IN|OUT|IN OUT] Typeparam2, ...)
RETURN TypeVariable AS |IS
Declaration des variables locales (sans DECLARE)
BEGIN
    Bloc PL/SQL;
RETURN variable;
END ;
```

Exemple1

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION afficher
```

```
(  
  CODER IN TYPELIVRE.CODETYPE%TYPE  
)  
  RETURN VARCHAR2 AS
```

```
DESCR varchar2(60);
```

```
BEGIN
```

```
  SELECT description into DESCR FROM TYPELIVRE where codetype = CODER;  
  return DESCR ;
```

```
END ;
```

cette fonction affiche la description (titre) d'un livre selon le code du livre

Exécution et suppression

- Execution : (dans SQL developer)

```
SELECT nomFonction (liste des valeurs) from  
DUAL (ou SYS.DUAL);
```

```
select afficher(21) from dual;
```

```
select total from dual;
```

- Détruire une fonction:

```
DROP FUNCTION nomFonction;
```

Le type CURSOR

- Un curseur est une zone de mémoire utilisée par Oracle pour récupérer les résultats de requêtes SQL.
- Il peut être explicite, il est donc associé à une seule requête
 - Exemple: CURSOR Resultat IS select nom, prenom from etudiant where nom like %POIT%;
- Il peut être dynamique, n'est pas associé à une seule requête SQL. Dans ce cas, lors de sa déclaration, il faudra utiliser le mot réservé REF.
 - Exemple: TYPE enregistrementEtudiant is REF CURSOR (la variable enregistrementEtudiant est de type CURSOR dynamique).
- C'est ce type de curseur que nous allons utiliser.

Le type CURSOR

- Un curseur dynamique est un curseur qui n'est pas associé à une seule requête SQL. Dans ce cas, lors de sa déclaration, il faudra utiliser le mot réservé **REF**.
- Un REF CURSOR est vu comme un pointeur sur une zone mémoire dans le serveur (contenant le résultat d'une requête).
- Un REF CURSOR n'est pas Updatable.
- Un REF CURSOR est forward-only.
- Il a un grand avantage lorsque votre procédure ou fonction PL/SQL est appelée par un langage de haut niveau comme C# ou JAVA.

Exemple

TYPE enregistrementEtudiant is REF CURSOR;

Pour affecter le résultat d'une requête SELECT à une variable de type REF CURSOR, il faut utiliser la syntaxe:

OPEN nomDuCurseur FOR SELECT

Le curseur **sys_refcursor** (par défaut) est un curseur dynamique.

Les Packages

- Un package est un objets de la base de données qui encapsule d'autres objets (procédures, fonctions ..)
- Un package a essentiellement deux parties:
 - la partie déclaration: dans cette partie sont déclarées les variables globales, les curseurs, les procédures et les fonctions
 - la partie corps du programme: dans cette partie, sont définies les procédures et les fonctions et les curseurs.

Les Packages

Avantages:

- Modularité : le fait de regrouper logiquement les éléments PL/SQL liés rend la compréhension plus facile des différents éléments du package.
- Facilité de développement : il est possible de définir uniquement la partie spécification du package. Le corps du package sera défini que pour l'exécution de l'application
- Meilleure performance : le package est présent en mémoire dès l'appel d'un élément qui le compose (fonction ou procédure) ce qui rend l'accès aux éléments du package beaucoup plus rapide que l'appel à des procédures ou à des fonctions indépendantes.

Les Packages

- Au fur et à mesure que vous modifiez votre package, enregistrez, en principe la compilation se fait en même temps
- Vous allez définir et compiler les procédures une à une. Il est très important de vérifier les procédures et fonctions une à la fois.
- La compilation de votre Body Package se fait de la même façon que la compilation de votre Package.
- Dans SQL Developer, vous pouvez tester certaines de vos procédures et fonctions en les exécutant tout en précédant leurs noms par le nom du package.
- Exemples:
 - `SELECT gestionetudiants.afficher(420)FROM dual;`
 - `EXECUTE gestionetudiants.suppression(18);`

Exemple 1/2

```
CREATE OR REPLACE
PACKAGE GESTIONEMPLOYES AS

TYPE EMPENR IS REF CURSOR;

PROCEDURE INSERTION (NUM IN NUMBER , NOM IN
    VARCHAR2,PRENOM IN VARCHAR2, SALAIRE IN NUMBER );

PROCEDURE SUPPRESSION (NUM IN NUMBER);
PROCEDURE SELECTION (REQUETE OUT EMPENR );
FUNCTION TOTAL RETURN NUMBER;

END ;
```

Exemple 2/2

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY GESTIONEMPLOYES AS
  PROCEDURE INSERTION (NUM IN NUMBER , NOM IN VARCHAR2,PRENOM IN VARCHAR2, SALAIRE IN NUMBER ) AS
  BEGIN
  INSERT INTO EMPLOYES (numemp, nomemp, prenomemp, salaireemp ) VALUES (NUM,NOM,PRENOM ,SALAIRE);
  END;
  PROCEDURE SUPPRESSION (NUM IN NUMBER) AS
  BEGIN
  DELETE FROM EMPLOYES WHERE NUMEMP = NUM;
  END;
  FUNCTION TOTAL RETURN NUMBER AS
  TOTALEMP NUMBER;
  BEGIN
  SELECT COUNT(*) INTO TOTALEMP FROM EMPLOYES;
  RETURN TOTALEMP;
  END;
  PROCEDURE SELECTION(REQUETE OUT EMPENR )AS
  BEGIN
  OPEN REQUETE FOR SELECT * FROM EMPLOYES ;
  END;
END GESTIONEMPLOYES;
```

Cursor : statique (explicite)

- Un Curseur statique ou explicite est obtenu par l'exécution d'une commande SQL.
- Pour son utilisation, il faut quatre étapes:
 - Déclaration du curseur
 - Ouverture du curseur OPEN
 - Lecture du curseur FETCH
 - Fermeture du curseur CLOSE
- Exemple:

Cursor : statique (explicite)

```
SET SERVEROUTPUT ON;
DECLARE
Nom1 USER1.ETUDIANTS.NOM%TYPE;Prenom1 varchar2(20);
CURSOR curseur1 IS SELECT nom, Prenom from etudiants;
BEGIN
OPEN curseur1;
LOOP
FETCH curseur1 INTO Nom1, Prenom1;
EXIT WHEN curseur1%NOTFOUND;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('le nom est ' || nom1 || 'le prenom est ' ||
    prenom1);
END LOOP;
CLOSE Curseur1;
END;
```

Cursor : statique (explicite)

Explications:

Les variables nom1 et prenom1 sont des variables locales destinées à recevoir le contenu du curseur.

La commande FETCH permet de lire ligne par ligne le contenu du curseur. À chaque fois que cette commande est appelée, le curseur avance au prochain enregistrement dans l'ensemble actif.

Curseur1%notfound : retourne vrai si le dernier FETCH échoue et ne retourne aucun enregistrement.
%notfound est un attribut du curseur explicite.

Cursor : statique (explicite)

Autres attributs du curseur explicite:

%rowcount: retourne le nombre d'enregistrements trouvés

Exemple:

```
LOOP
```

```
    FETCH emp_curseur INTO  
        emp_nom, dept_num
```

```
IF emp_cursor%rowcount>10
```

```
THEN EXIT;
```

```
END IF;
```

```
END LOOP;
```

Cursor : statique (explicite)

Autres attributs du curseur explicite:

%isopen: retourne vrai si le curseur est ouvert:

Exemple:

```
IF emp_curseur%isopen THEN
```

```
    FETCH ...
```

```
ELSE
```

```
    OPEN emp_curseur
```

```
END IF;
```