

## Laboratoire 2

### Objectifs :

- Commencer la requête de CREATION de table
- Exécuter quelques requêtes DML.

Vos requêtes doivent être enregistrées dans un fichier SQL, **laboratoire2.sql**. Les exercices doivent être clairement identifiés. Toutes les requêtes doivent être parfaitement identifiées par leur numéro. À l'intérieur du fichier votre nom et prénom doivent y figurer. **Vous devez remettre le travail dans la boîte de remise du cours**

**Les réponses aux questions doivent être dans le fichier SQL en commentaires.**

### Exercice 1

1. Créer la table EmployesClg avec les attributs suivants.

**Attention ! vos contraintes CHECK et la contrainte de PK doivent avoir des noms significatifs.**

Attributs	Types	Contraintes
numemp	NUMBER (4,0)	PRIMARY KEY
nomemp	VARCHAR2 (40)	NOT NULL
prenomemp	VARCHAR2 (40)	
salaire	NUMBER (8,2)	Doit être supérieur ou égal à 20 000. Ne doit pas être plus élevé 1 000 000. (Contrainte CHECK)
province	CHAR (2)	Doit avoir la contrainte DEFAULT qui est QC. La province est QC, ON ou NB et rien d'autre. (CHECK)

2. Insérer les enregistrements suivants :

NUMEMP	NOMEMP	PRENOMEMP	SALAIRE	PROVINCE
1	Patoche	Alain	30000	QC
2	Saturne	Lune	50000	QC
3	Bien	Kevin	45000	QC
4	Jouanne	Tristan	80000	ON
5	Lefou	Olivier	100000	QC
6	Poirier	Juteux	35000	ON

3. Exécuter un COMMIT;
4. Exécuter l'instruction suivante:  
 INSERT INTO EmployesClg VALUES(2, 'Leroy', 'Simba',30000, 'QC'); Quel est le message erreur renvoyé par le SGBD ? Que comprenez-vous ?

- 
- 
5. Faire les modifications nécessaires pour pouvoir insérer votre employé 'Leroy'
  6. Exécuter l'instruction suivante:  
INSERT INTO EmployesClg(nomemp,prenomemp,salaire,province)  
VALUES('Poitras', 'Anne',30000, 'QC'); Que se passe-t-il ? Quel est le message d'erreur renvoyé par le SGBD? Que comprenez-vous ?

- 
7. Faire les modifications nécessaires pour pouvoir insérer votre employé 'Poitras'
  8. Exécuter l'instruction suivante:  
INSERT INTO EmployesClg VALUES(11, 'Gardarin', 'Georges',0, 'QC'); Que se passe-t-il ? Quel est le message erreur renvoyé par le SGBD ?

- 
9. Exécuter l'instruction suivante:  
INSERT INTO EmployesClg VALUES(11, 'Gardarin', 'Georges',null, 'QC'); Que se passe-t-il
  10. Exécuter l'instruction suivante:  
INSERT INTO employesclg(numemp, prenomemp,salaire,province)  
VALUES(20, 'Lyna',55000, 'QC'); Quel est le message d'erreur renvoyé par le SGBD? Que comprenez-vous ?

---

Le nom de votre employé dont le numemp est 20 est 'Lavigne'. Insérer cet employé.

11. Exécuter l'instruction suivante. Que se passe-t-il ? (Faire un select \* pour voir le résultat).

INSERT INTO employesclg (numemp,nomemp,salaire,province) VALUES  
(15,'Simpson',25000,'QC');

12. Exécuter l'instruction suivante : Que se passe-t-il ?

INSERT INTO employesclg (numemp,nomemp,prenomemp,province) VALUES (16,'Lafleur','Rose','QC'); Faire un select \* pour voir.

13. Exécuter l'instruction suivante. Que se passe-t-il ? faire un select \* pour voir.

INSERT INTO employesclg (numemp,nomemp,prenomemp,salaire) VALUES (17,'Fafar','Claudia',45000);

14. Exécuter un COMMIT ; puis, SELECT \*. Combien d'enregistrements avez-vous ?
15. Insérer un enregistrement de votre choix. Faire un select \*. Combien d'enregistrements avez-vous ?
16. Faire un ROLLBACK; puis select \*. Combien d'enregistrements avez-vous ?
17. Faire un COMMIT à nouveau.
18. Ajouter au salaire des employés de la province du Québec, 1% de leur salaire.
19. Ajouter 1% du salaire à tous les employés dont le nom commence par P.
20. Pour tous les employés ayant leur salaire NULL, mettre à jour le salaire à 35000
21. Supprimer l'employé numéro 3.
22. Supprimer les employés de la province de l'Ontario. Faire un COMMIT;

## Exercice 2 :

1. Créer la table JoueursClg avec les attributs suivants :

Attributs	Types	Contraintes
numjoueur	NUMBER (4,0)	PRIMARY KEY. Par défaut générée automatiquement .  <b>GENERATED BY DEFAULT AS IDENTITY</b>
nom	VARCHAR2 (40)	NOT NULL
prenom	VARCHAR2 (40)	
salaire	NUMBER (12,2)	Doit être supérieur 500000
nbbuts	NUMBER (3,0)	NOT NULL , zéro par défaut
nbpoints	NUMBER (3,0)	NOT NULL, zéro par défaut.

2. Insérer les enregistrements suivants :

nom	prenom	salaire	nbbuts	nbpoints
O'Neil	Carl	1500000	5	20
Stastny	Peter	2000000	33	70
Clément	Sylvain	700000	15	52
Patoche	Alain	1200000	35	85
Plouffe	Martin	9000000	1	5
Bluff	Rémi	600000	0	15
Saturne	Lune	600000	0	13
Poirier	Juteux	200000	0	10

3. Que se passe-t-il lorsque vous essayez d'insérer un joueur avec un salaire de 200000 (dernier enregistrement)?

---

À la place de mettre 200000 saisir 600000, puis insérer l'enregistrement.

4. Mettre à jour l'attribut SALAIRE pour les joueurs ayant plus de 30 buts. Ajouter 1% du salaire
5. Mettre à jour le salaire des joueurs en ajoutant 1% pour les joueurs ayants plus de 50 points ou plus de 30 buts.
6. Exécuter un COMMIT.
7. Supprimer les joueurs qui n'ont aucun but. Attention ne pas valider avec un COMMIT
8. Faire un SELECT \* pour voir que les enregistrements ont été supprimés.
9. Exécuter un ROLLBACK pour annuler la suppression.
10. Lister les joueurs par ordre de points.
11. Lister les joueurs ayant plus de 50 points ou plus de 30 buts.