

Exercice

Objectifs :

1. Créer des vues pour simplifier les requêtes.

Questions

- 1- Utiliser les tables de votre laboratoire 5 pour créer la vue Vresultats qui va avoir les colonnes suivantes :

La vue est ordonnée selon le nombre de bonnes réponses

IDJOUEUR	ALIAS	NOM	PRENOM	NOMCATEGORIE	NBBONNEREPOSE
1	Patoche	Lefou	Duroy	sciences	4
2	Primogen	Lebrillant	Duvillage	histoire et geographie	4
1	Patoche	Lefou	Duroy	général	3
2	Primogen	Lebrillant	Duvillage	sciences	3
3	Barackuda	Lemagnifique	D'acôté	sciences	2
1	Patoche	Lefou	Duroy	histoire et geographie	1
4	Chubaka	LeSinge	Del'espace	histoire et geographie	1
2	Primogen	Lebrillant	Duvillage	général	1
5	Kiwi	Lefruit	Dumarché	général	0

- 2- Dans la table **scores**, insérer les données suivantes. Faire un **COMMIT** ;

```
insert into scores values (6,'h',7,0);
insert into scores values (6,'g',3,0);
COMMIT;
```

- 3- Vérifier que vos votre vue Vresultas est mise à jour par les nouvelles insertions.
- 4- Dans la table Scores, mettre à jour le nombre de bonnes réponses du joueur dont le idjoueur est 2 et pour la catégorie g par 5

```
update scores set nbonnereponse = 5 where idjoueur=2 and idcategorie='g';
```

- 5- Vérifier que votre vue a été mise à jour par la nouvelle note.
- 6- Faire un ROLLBACK. Vérifier les données de votre vue à nouveau.
- 7- Conclusion ?
- 8- Utiliser la vue pour afficher tous les joueurs ayant le plus haut score dans la catégorie général.